

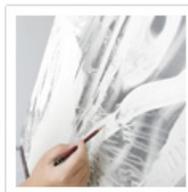
CKPとアートの関わりについて

倉敷芸術科学大学 芸術学部ってこんなところ

美術工芸学科

Department of Fine Arts & Applied Arts

- 油画コース
- ガラス工芸コース
- 現代表現コース
- 芸術文化企画コース
- 日本画コース
- 彫刻コース
- 陶芸コース



学びの特徴

伝統的な技法の修得を基礎としながら、新しいスタンスでの表現方法を探り感性や表現力を

こんな人にピッタリ！

油絵、日本画、現代アート、塑像・彫刻、陶芸、ガラス工芸に興味がある人

将来の進路

アーティスト、陶芸家、ガラス工芸家などの道をめざすほか、中学・高校の美術教員、学芸員など

[詳しくはこちらへ](#)

[学科オリジナル HP](#)

デザイン学科

Department of Design

- イラストレーションコース
- グラフィックデザインコース
- プロダクトデザインコース
- テキスタイルデザインコース
- 空間プロデュースコース



学びの特徴

デザイン領域を横断した総合プロジェクト科目が特徴！！
生活のニーズに対応できるデザインアプローチを習得

こんな人にピッタリ！

イラスト、グラフィック、テキスタイル、プロダクト、空間プロデュースなどのデザインに興味がある人

将来の進路

イラストレーター、グラフィックデザイナー、服飾デザイナー、プロダクトデザイナー、ディスプレイデザイナーなど

[詳しくはこちらへ](#)

[学科オリジナル HP](#)

メディア映像学科

Department of Media & Visual Arts

- マンガ・アニメーションコース
- ゲーム・Webデザインコース
- デジタルフォトコース
- メディア情報コース
- 映画・コマーシャルコース



学びの特徴



施設紹介ムービー

MOVIE of the institution introduction



KUSA.AC.JP – CKP とのコラボネタ？（１）

• 映像コンテンツ系のコラボレーション!?

– プラスな点

- 映像系、アニメーション系は力があります
 - NHKのデジスタにも何度か在学生の学生が取り上げられたことも
 - CMコンペやアニメーションコンペ応募も精力的
 - 映像、アニメーションともに関西で現役のCMディレクターやアニメーターを専任教員に迎えて教育
 - 学科の両分野のトップは関西の人
- 学内で「虹のしくみ」を一般の人に説明するためのマルチメディア教材の高品質なアニメーションを作ったことも

– マイナスな点

- 岡山の田舎の大学なので、大阪との距離が問題
 - 特に学生

KUSA.AC.JP – CKP とのコラボネタ？（2）

- プチなメディアアート系作品のアウトプット!?
 - 整いつつある Flash / AIR 周りの要素技術
 - Flash 10 Player
 - IAMAS 発 Gainer
 - PIC 等の組み込みデバイス開発環境
 - RTMFP (Real-Time Media Flow Protocol) による P2P 通信
 - 音声と映像のリアルタイムコミュニケーション
 - 大学の教育制作環境
 - Flash ベースのコンテンツ制作教育
 - アニメーションやゲーム
 - センサーデバイスの活用教育



KUSA.AC.JP – CKP とのコラボネタ？（3）

- 大学周辺の美術館
 - 大原美術館
 - 日本屈指の近現代系の私立美術館
 - 教育面等から大原美術館といろいろなリレーションあり
- 先ほどの Giotto 話
 - これの国内版になるような企画がないかなと。
例) …

個人的には・・・

- ギャラリーや美術館の「見える化」に興味
 - 美術関係者には抵抗があるようだけど

Flash Player上でp2p通信できる プラットフォーム

- Adobe

- RTMFP(Real-Time Media Flow Protocol)

- Flash Player10, Adobe AIR1.5で利用可能なプロトコル

- RTMFPの特徴

- UDPベースによる通信のため低遅延(RTMPはTCPベース)

- サーバを介さないP2Pによるピア間での直接通信。

- 優先度付きデータの利用(映像と音声を両方利用する場合、音声データの通信を優先的に低遅延で通信できる)

- 音声と映像のリアルタイムコミュニケーション手段